

[전체 명칭]

3dfx Glide License

[단축 명칭]

Glide

[본 라이선스 관련 다른 웹 페이지]

<http://www.users.on.net/~triforce/glidexp/COPYING.txt>

[참고사항]

3dfx Glide License

[본문]

3DFX GLIDE 소스 코드 일반 공중 라이선스 (General Public License)

1. 서문

본 라이선스는 3D 그래픽 응용 프로그램 인터페이스(API)를 제공하는 소프트웨어를 대상으로 한다. 본 라이선스는 공개 표준 및 소스 코드에 대한 제한 없는 접근성을 위해 설계된 표준 일반 공중 라이선스와 유사한 조건을 제공한다.

이 들 라이선스 중 일부는 소프트웨어 라이선스 조건으로 모든 파생 저작물 (즉, 원본 프로그램 (또는 일부)을 포함하는 저작물인 신규 소프트웨어)은 소액의 양도 수수료 외에 제약사항 없이 일반 용도로 사용 가능해야 하며, 파생 저작물의 소스 코드 역시 이용 가능할 것을 요구하고 있다. 유일한 제약사항은 파생 저작물이 원본 저작물과 동일한 일반 공중 라이선스 조항의 적용을 받아야 한다는 것이다.

본 3DFX GLIDE 소스 코드 일반 공중 라이선스 (General Public License)는 다음 이유에서 이러한 유형의 표준 라이선스와 다르다: 즉, 본 라이선스 조건에 의거 전체 파생 저작물을 이용 가능하도록 할 필요가 없으며, 수령인 역시 전체 파생 저작물의 소스 코드를 이용 가능하도록 할 필요가 없다. 반면, 본 라이선스는 라이선스 부여 소프트웨어에서 파생된 파생 저작물의 식별 가능한 부분에만 한정된다. 복사, 배포 및 수정 관련 정확한 조건은 다음과 같다.

2. 정의

2.1 본 라이선스는 저작권 보유자가 3DFX GLIDE 소스 코드 일반 공중 라이선스 (General Public License) 조건에 의거 배포될 수 있다고 고지한 모든 프로그램 (또는 다른 "저작물")에 적용된다.

2.2 본 계약에서 사용되는 "프로그램"이라는 용어는 3DFX의 GLIDE 소스 코드와 오브젝트 코드 (object code) 및 모든 파생 저작물을 의미한다.

2.3 "파생 저작물"은 본 라이선스의 목적 상 본 프로그램 또는 본 프로그램을 그대로 사용하거나, 수정 및/또는 다른 언어로 번역한 파생 저작물의 식별 가능 부분을 포함하는 저작물의 일부로서, 3D

그래픽 API 작업을 수행하는 것을 말하며, 저작물의 다른 부분은 포함하지 않는다.

2.4 "프로그램 수정"은 파생 저작물을 포함하고 있는 모든 저작물을 의미한다 (존체 저작물 역시 해당된다).

2.5 "라이선스"는 본 3dfx GLIDE 소스 코드 일반 공중 라이선스를 의미한다.

2.6 저작물 "소스 코드"는 저작물의 수정을 위해 선호되는 형식의 저작물을 의미한다. 실행 파일의 경우, 완전한 소스 코드는 전체 모듈의 모든 소스 코드, 관련 인터페이스 정의 파일 및 실행 파일의 컴파일 및 설치 제어에 사용되는 스크립트를 의미한다.

2.7 "3dfx"는 3dfx Interactive, Inc.를 의미한다.

3. 라이선스가 부여된 활동

3.1 복사 - 귀하는 섹션 3.3 조항 및 다음 조건에 의거, 매체에 관계없이 귀하가 수령한 프로그램 소스 코드를 그대로 복사하여 배포할 수 있다:

- (a) 본 프로그램 수령인들의 경우, 본 라이선스 및 섹션 5에 명시된 보증 부인 및 면책 조항에 의거 본 프로그램을 복사, 배포 또는 수정할 수 있다는 적절한 저작권 고지 (3dfx Interactive, Inc. 1999)를 각 프로그램 사본에 게시한다;
- (b) 본 라이선스 내용 및 보증 면제 조항을 언급한 모든 게시물을 그대로 유지한다; 그리고
- (c) 3dfx의 사전 서면 허락 없이, GLIDE 상표를 사용하지 않는다; 그리고
- (d) 본 프로그램의 모든 수령인에게 본 프로그램과 함께 본 라이선스 사본 또는 라이선스 사본을 용이하게 수령할 수 있는 방법에 대한 지침을 제공한다.

3.2 프로그램/파생 저작물의 수정 - 귀하는 본 프로그램 및 그 일부를 수정할 수 있고, 섹션 3.3 조항 및 다음 조건에 의거 수정한 내용을 복사 및 배포할 수 있다:

- (a) 본 프로그램 수령인들의 경우, 본 라이선스 및 섹션 5에 명시된 보증 부인 및 면책 조항에 의거 본 프로그램을 복사, 배포 또는 수정할 수 있다는 적절한 저작권 고지 (3dfx Interactive, Inc. 1999)를 각 프로그램 사본에 게시한다;
- (b) 본 라이선스 내용 및 보증 면제 조항을 언급한 모든 게시물을 그대로 유지한다; 그리고
- (c) 본 프로그램의 모든 수령인에게 본 프로그램과 함께 본 라이선스 사본 또는 라이선스 사본을 용이하게 수령할 수 있는 방법에 대한 지침을 제공한다.
- (d) 파생 저작물의 수정 파일에 파일을 변경한 사실 및 변경 날짜를 명시한 고지를 명확하게 한다.
- (e) 귀하가 배포 또는 게재하려는 파생 저작물의 경우, 본 라이선스 조건에 의거 모든 제 3 자에게 무료로 라이선스를 부여한다.
- (f) 귀하는 3dfx의 사전 서면 허가 없이, GLIDE 상표를 사용하지 않는다.
- (g) 파생 저작물 실행 시, 일반적으로 대화형(interactive)으로 명령을 읽는 경우, 프로그램을 대화형(interactive)으로 실행 시작 시, 다음 공지 사항이 인쇄 또는 표시되도록 한다:

"COPYRIGHT 3DFX INTERACTIVE, INC. 1999. 모든 권리 보유함. 본 소프트웨어는 어떠한 종류의

명시적 또는 묵시적 보증(워런티) 없이 "있는 그대로" 제공된다. 귀하는 3DFX INTERACTIVE, INC.의 사전 서면

허가 없이 GLIDE 상표를 사용할 권리가 없다. 배포 및 무보증 조항의 전체 내용은 3DFX GLIDE 일반 공중 라이선스를 참조한다 (INFO@3DFX.COM에 해당 사본을 요청한다)."

(h) 본 섹션 3.2의 요구사항은 수정된 저작물 전체에 적용되지 않고, 파생 저작물에만 적용된다. 본 라이선스의 의도는 귀하가 작업한 저작물에 대한 권리를 주장하거나, 귀하의 권리에 이의를 제기하려는 것이 아니며, 단지 파생 저작물 배포와 관련된 통제 권리를 행사하려는 의도이다.

3.3 배포

(a) 본 프로그램 또는 파생 저작물의 사본 배포의 경우, 파일 헤더(file headers)에 다음 내용이 포함되어야 한다:

"본 소프트웨어는 저작권 보호의 적용을 받으며, 3DFX GLIDE의 일반 공중 라이선스에 의거하여 제공된다. 귀하는 3DFX INTERACTIVE, INC.의 사전 서면 허가 없이 GLIDE 상표를 사용할 수 없다. 본 라이선스의 사본은 기여자 또는 3DFX INTERACTIVE INC. (info@3dfx.com)에 연락하여 구할 수 있다. 본 프로그램은 어떠한 종류의 명시적 또는 묵시적 보증(워런티) 없이 "있는 그대로" 제공된다. 배포 및 무보증 조항의 전체 내용은 3DFX GLIDE 일반 공중 라이선스를 참조한다.

정부에 의한 사용, 복제 또는 공개는 DFARS 252.227-7013의 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어 권리 조항의 하위 규정 (C)(1)(II) 및/또는 FAR, DOD 또는 NASA FAR 보충 조항의 유사한 또는 후속 규정의 적용을 받는다. 미 공개 저작물의 권리는 미국 저작권 법률에 의거 보유된다.

COPYRIGHT 3DFX INTERACTIVE, INC. 1999, 모든 권리 보유함"

(b) 귀하는 다음 중 하나의 이행 및 섹션 3.1 및 3.2 조건에 의거, 오브젝트 코드 또는 실행 파일 형태로 본 프로그램 또는 파생 저작물을 배포할 수 있다:

(1) 완전한 기계 판독 가능 소스 코드를 섹션 3.1 및 3.2 조건에 의거 배포하여, 함께 제공한다; 또는,

(2) 섹션 3.1 및 3.2의 조건에 의거, 소프트웨어 교환을 위해 통상적으로 사용되는 매체를 사용하여 배포 가능한 소스 코드의 완전한 기계 판독 가능 사본을 물리적으로 소스 배포에 소요되는 원가에 해당하는 금액으로 제 3 자에게 3 년 이상 효력이 있는 서면 제안을 함께 제공한다; 또는,

(3) 해당 소스 코드 배포 제안과 관련하여 귀하가 받은 정보를 함께 제공한다. (본 사항은 비상업적 배포에만 해당되며, 위 3.3 (b) (2) 조항에 의거 프로그램을 오브젝트 코드 또는 실행 파일 형태로 제공하는 경우에만 해당된다.)

(c) 실행 코드를 수반하지 않는 한, 배포되는 소스 코드는 실행 파일이 실행되는 운영 체제의 주요 구성 요소 (컴파일러, 커널 등)와 함께 통상적으로 배포되는 항목 (소스 또는 바이너리 형식)을 포함할 필요가

없다.

(d) 지정된 장소에서 복사에 대한 액세스를 제공하는 방식으로 실행 코드 또는 오브젝트 코드의 배포가 이루어지고, 동일 장소에서 소스 코드를 복사할 수 있는 동등한 권한을 제공할 경우, 제 3자가 오브젝트 코드와 함께 소스를 복사하도록 강요 받지 않더라도, 소스 코드를 배포한 것으로 간주한다.

(e) 본 프로그램 또는 파생 제작물을 재 배포 시, 귀하는 3dfx 및 후속 라이선스 제공자로부터 본 라이선스 조건에 의거 프로그램 및 파생 제작물을 복사, 배포 또는 수정할 수 있는 라이선스를 자동으로 수령한다. 귀하가 수령인에게 본 조항에 부여된 권리를 행사할 경우, 추가적인 제약 사항을 부과하지 않아야 한다. 귀하는 제 3 자에게 본 라이선스 준수를 강제할 책임이 없다.

(f) 3dfx의 사전 서면 허가 없이 GLIDE 상표를 사용할 수 없다.

(g) 귀하는 본 라이선스에서 명시적으로 정한 경우를 제외하고, 본 프로그램 또는 파생 저작물을 복사, 수정, 재 라이선스 또는 배포할 수 없다. 본 프로그램 또는 파생 저작물을 복사, 수정, 재 라이선스 또는 배포하려는 시도는 무효가 되며, 본 라이선스에 의거 귀하의 권리는 자동 종료된다. 하지만, 본 라이선스에 의거 귀하로부터 사본 또는 권리를 수령한 당사자의 경우, 본 라이선스 조항을 완전히 준수하는 한 라이선스는 종료되지 않는다.

4. 기타

4.1 본 라이선스에 대한 수락은 자유 의사에 따른다. 본 프로그램 또는 파생 저작물을 사용, 수정 또는 배포함으로써 귀하는 본 라이선스 및 본 프로그램 또는 파생 저작물의 복사, 배포 또는 수정 관련 모든 조건을 수락하게 된다. 다른 방법으로 본 프로그램 또는 파생 저작물을 수정 또는 배포할 수 있는 권한은 부여되지 않으며, 본 라이선스의 수락 없이, 수정 또는 배포할 경우, 미국 및 국제 저작권법을 위반하게 된다.

4.2 특허 또는 저작권 인터페이스로 인해, 특정 국가에서 본 프로그램 또는 파생 저작물의 배포 및/또는 사용이 제한되는 경우, 본 라이선스에 의거 프로그램을 배포하려는 원본 저작권자는 해당 국가를 제외한 명시적인 지리적 배포 제한 사항을 추가할 수 있다. 이 경우, 배포는 배제되지 않은 국가 내 또는 국가들 사이에서만 허용되며, 이러한 제한 사항은 본 라이선스 본문과 동등한 것으로 간주한다.

4.3 본 라이선스는 캘리포니아 주 법률에 의거 해석되며, 귀하는 본 라이선스 조항의 집행이 필요할 경우, 캘리포니아 주의 인적 관할권에 동의한다.

5. 보증 부인 및 면책 조항

5.1 관련 법률이 허용하는 범위 내에서, 본 프로그램과 관련된 어떠한 보증(워런티)도 제공되지 않는다. 저작권 보유자 및/또는 기타 당사자는 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여 (이에 한정되지는 않음) 어떠한 종류의 명시적 또는 묵시적 보증 없이 "있는 그대로" 본 프로그램 및 모든 파생 저작물을 제공한다. 본 프로그램 및 모든 파생 저작물의 품질 및 성능에 대한 책임은 전적으로 귀하에게 있다. 본 프로그램 또는 파생 저작물에 결함이 있는 것으로 판명될

경우, 필요한 모든 서비스, 수리 또는 수정 비용은 귀하가 부담한다.

5.2 관련 법률에서 요구되지 않는 한, 3DFX INTERACTIVE, INC, 기타 저작권 소유자 또는 위에 명시된 프로그램 또는 파생 저작물을 수정 및/또는 재 배포하는 기타 당사자는 (데이터 손실 또는 부정확, 귀하 또는 제 3 자가 입은 손실, 본 프로그램 또는 파생 저작물이 다른 프로그램과 연동되어 작동되지 않는 경우 포함; 이에 한정되지는 않음) 본 프로그램 또는 파생 저작물의 사용 시 또는 사용하지 못함으로써 발생하는 일반적, 특별, 부수적 또는 파생적 손해의 경우, 해당 권리자 또는 다른 당사자가 손해 가능성을 사전에 알고 있었더라도 귀하의 손해에 대해 책임을 지지 않는다

[표준 라이선스 헤더]

본 라이선스에 대한 표준 라이선스 헤더(header)는 없음.